

Game Teaser: Tell K?che

Â

Year
2007

Location

Cologne, Germany

Job type

Employee at MMC - Magic Media Company TV-Produktionsgesellschaft mbH, teamwork

Position
Digital artist, generalist

Task
3d modeling, animation, texturing, shading, lighting, compositing

Software

Autodesk Maya, Eyeon Fusion

Â

Diese Animation wurde für interne Präsentationen erstellt, um Interesse für die Programmierung eines Computerspiels zu wecken.

Hierfür bauten wir das original Filmset nach.

Unsere Grundlage war ein Grundriss der Bühnenbauer und Fotos, die wir vom Set gemacht haben.

Die Animation konnte überzeugen und setzte somit die Grundlage für das Tell Spiel.

Video: