

## PC Game: Magic Castle

Â

Year  
2006

Location

Cologne, Germany

Job type

Employee at MMC - Magic Media Company TV-Produktionsgesellschaft mbH, teamwork

Position  
Digital artist, generalist, coder

Task  
3d modeling, texturing, shading, lighting, real-time 3D coding

Software

Autodesk Maya, Autodesk 3d Studio Max, Quest3d

Â

Im Innenhof einer Burg schießt man mit einer Armbrust auf weihnachtliche Ziele.

Dieses Spiel ist die Weiterentwicklung des Previsualisierungssystems für den Film *Troll und der Vorgänger* des in 2007

entwickelten Teil Spiels.

Es wurde als Weihnachtsgruß an die Kunden der Magic Media Company verschickt.

Klicke auf den Schneemann zum Downloaden des Spiels.