

PC Game: Tell

Â

Year
2007

Location

Cologne, Germany

Job type

Employee at MMC - Magic Media Company TV-Produktionsgesellschaft mbH, teamwork

Position
Digital artist, generalist, coder

Task
3d modeling, texturing, shading, lighting, real-time 3D coding

Software

Autodesk Maya, Autodesk 3d Studio Max, Quest3d

Â

In diesem Spiel befindet man sich im Innenhof der Burg, die fÃ¼r den Film Tell in einem Filmstudio gebaut und von uns in 3d nachgebaut wurde. Mit einer Armbrust schieÃŸt man auf zufÃ¤llig erscheinende Ziele.

Dieses Download Spiel ist die Weiterentwicklung von "Magic Castle", welches 2006 als Weihnachtsgruß an die Kunden der Magic Media Company verschickt wurde (siehe Projekte 2006).

Meine Aufgabe war neben der 3d Grafik hauptsächlich die Programmierung in Quest 3d.

Das Spiel wurde im Vergleich zum Vorgänger grafisch stark aufgewertet, es kamen neue Ziele hinzu, und die Spielmechanik wurde verbessert.

Die erste Version wurde auf dem schweizer Internetportal www.bluewin.ch veröffentlicht und an ein Gewinnspiel gekoppelt, bei dem die Serverbasierte Highscoreliste ausgelesen wurde.

Der zweiten Version habe ich noch ein Bonus System spendiert, welches das Spielgeschehen interessanter gestaltet.

Das Spiel ist mittlerweile auf der t-online Seite.

Klicke hier zum Download: <http://spiele.download.t-online.de/details/53514>

Â