Imagefilm: Stadt K?ln

Â

Year
2007

Location

Cologne, Germany

Job type

Employee at MMC - Magic Media Company TV-Produktionsgesellschaft mbH, teamwork

Position
Digital artist, generalist

Task
3d modeling, animation, texturing, shading, lighting, compositing

Software

Autodesk Maya, Eyeon Fusion, Red Giant Knoll Light Factory Pro

Â

Ein Flug aus dem Weltraum auf die Stadt KÃ¶ln.

Dabei sieht man zunÃ¤chst die Erde von der Nachtseite, die Lichter der GroÃŸstÃ¤dte sind auch aus sehr groÃŸer Entfernung noch zu sehen.

Diese Animation basiert auf original Nasa Karten der Erde.

Dabei wurde sehr deutlich, wie schnell man bei groÃŸen Texturen an die Grenzen der 32-Bit Version von Maya kommt.

Nachdem der Kameraflug fertig war, zerlegte ich die Szene in mehrere Renderlayer fÃ¼r das anschlieÃŸende Compositing in Fusion.

Video:

Â