

Imagefilm: Schmuckkanal

Ä

Year
2007

Location

Cologne, Germany

Job type

Employee at MMC - Magic Media Company TV-Produktionsgesellschaft mbH, teamwork

Position
Digital artist, generalist

Task
3d modeling, animation, texturing, shading, compositing

Software

Autodesk Maya, Eyeon Fusion, SpeedSix Monsters

Ä

Für den Schmuckkanal habe ich verschiedene Clips erstellt.

Diesen Diamant habe ich so gemodelt, wie ein richtiger Diamant geschliffen wÄ¼rde, erstaunlicherweise funkelt er auch wunderschÄ¶n, wenn man Licht darauf gibt.