Imagefilm: Schmuckkanal

Â

Year
2007

Location

Cologne, Germany

Job type

Employee at MMC - Magic Media Company TV-Produktionsgesellschaft mbH, teamwork

Position
Digital artist, generalist

Task
3d modeling, animation, texturing, shading, compositing

Software

Autodesk Maya, Eyeon Fusion, SpeedSix Monsters

Â

FÃ¼r den Schmuckkanal habe ich verschiedene Clips erstellt.

Diesen Diamant habe ich so gemodellt, wie ein richtiger Diamant geschliffen wÃ¼rde, erstaunlicherweise funkelt er auch wunderschÃ¶n, wenn man Licht darauf gibt.