Game Teaser: Tell K?che

Â

Year
2007

Location

Cologne, Germany

Job type

Employee at MMC - Magic Media Company TV-Produktionsgesellschaft mbH, teamwork

Position
Digital artist, generalist

Task
3d modeling, animation, texturing, shading, lighting, compositing

Software

Autodesk Maya, Eyeon Fusion

Â

Diese Animation wurde fÃ¼r interne PrÃ¤sentationen erstellt, um Interesse fÃ¼r die Programmierung eines Computerspiels zu wecken.

HierfÃ¼r bauten wir das original Filmset nach.

Unsere Grundlage war ein Grundriss der BÃ¼hnenbauer und Fotos, die wir vom Set gemacht haben.

Die Animation konnte Ã¼berzeugen und setzte somit die Grundlage fÃ¼r das Tell Spiel.Â

Video: