

Camera Training: Big Brother Shader Schulung

Ä

Year
2007

Location

Cologne, Germany

Job type

Employee at MMC - Magic Media Company TV-Produktionsgesellschaft mbH, teamwork

Position
Mediengestalter Bild und Ton

Task
Camera training, full joystick control for zoom, pan, tilt, gain, aperture, red/green correction, DOF

Hardware

Observation camera control panel, crossbar to switch cameras, headset with link to the director

Ä

Die erste Schulung für meinen Einsatz als Shader bei Big Brother, Anfang 2008.

Auf dem Bild kann man die Panels zum steuern der Kameras sehen.

Sie lassen sich in alle Richtungen schwenken und haben einen sehr starken Zoom.

Schärfe lässt sich manuell oder per Knopfdruck einstellen und eine leichte Farbkorrektur (rot/grün) ist auch möglich, sowie einstellen der Blende.

Desweiteren kann man zwischen mehreren Kameras umschalten, was dann auch während der Sendung gefordert ist. Wieviele Kameras es dann sein werden, wird sich zeigen.

Bei dieser Schulung begleitete ich das Casting für die kommende Big Brother Staffel.