Rendertest: HDRI Test Cognacglas

| Â |
|--|
| Year 2006 |
| Location |
| Cologne, Germany |
| Job type |
| Employee at MMC - Magic Media Company TV-Produktionsgesellschaft mbH, teamwork |
| Position Digital artist, generalist |
| Task 3d modeling, animation, texturing, shading, lighting, compositing |
| Software |
| Autodesk Maya, Eyeon Fusion |
| |
| Â |
| Hier ein Test mit einem selbst erzeugten HDRI Bild als Beleuchtungs- und Reflektionsgrundlage, mit dem Ziel realistischaussehendes 3d Glas in eine gefilmte (35mm) Bildsequenz einzubauen. |

Н

Das Ganze ist noch ohne Compositing und das HDRI Bild ist auch nicht im selben Raum aufgenommen.

Sieht aber dafür schon recht gutaus.

http://www.shadowdancer.de/webbi Powered by Joomla! Generated: 3 December, 2025, 18:10