Character animation: Weihnachtskugeln

Â

Year
2005

Location

Cologne, Germany

Job type

Employee at MMC - Magic Media Company TV-Produktionsgesellschaft mbH, teamwork

Position
Digital artist, generalist

Task
3d character animation, modeling, texturing, shading, lighting, rendering, compositing

Software

Autodesk Maya, ZBrush, Eyeon Fusion, Adobe Photoshop

Diese Charakter Animation wurde als kleines Filmchen per E-Mail an die Kunden der Magic Media Company als WeihnachtsgruÃŸ verschickt.

Die Weihnachtskugeln habe ich in Zbrush inkl. Mimik modelliert, und in Maya animiert. Auch das Lipsync ist selbstgemacht, in dem ich Bild fÃ¼r Bild die Mundposition an den Text angepasst habe.

AnschlieÃŸend habe ich in Fusion 5 das Compositing erstellt. Fusion 5 war zu dieser Zeit noch ganz neu und voller Fehler, wie ich leider feststellen musste.

Naja, letztendlich wurde das Filmchen noch pÃ¼nktlich zu Weihnachten fertig.

Video: